PLAYERS

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

IL NATALE È UN REGALO PER TUTTI

Pubblicazione informativa ONGAME NETWORK n. 106 | dicembre / gennaio

SONIC X SHADOW GENERATIONS™

DISPONIBILE ORA

7 www.pegi.info

PS5 | PS4 XBOX SERIES X|S XBOX ONE NINTENDO SWITCH sonicxshadowgenerations.com

©SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and SONIC X SHADOW GENERATIONS are registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PS5" and "PS4" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. ©2024 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries. ©2024 Epic Games, Inc. All rights reserved. Epic, Epic Games, Epic Games Store and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the U.S. Patent and Trademark Office and elsewhere.

SEGA®

PLAYERS

Pubblicazione informativa ongame network
n. 106 | dicembre / gennaio
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
marketing@ongame-network.it
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione
di questo numero:
Francesco Tarquini Valerio Turrini
Marco Inchingoli Marco Grande Arbitro
Jacopo Filisetti Alex Campanelli
Diego Pierantoni

Carissimi Players,

in men che si dica anche quest'anno è arrivato il Natale che, possono chiamarla anche "la festa di tutte le feste", ma sempre la più importante rimane, quella a cui siamo più attaccati se non fosse altro che per i regali.
E già, il regalo di Natale, quello che ci mette in ansia se lo cerchiamo per una persona cara, che è fantastico quando è inatteso, che è una tradizione ormai irrinunciabile, che nei nostri negozi si trova sicuramente quello giusto!
Fine anno è anche tempo di consuntivi e nel nostro consueto special, dedicato al mondo videogames, parliamo di un 2024 che si è salvato veramente in extremis volendo essere un po' accondiscendenti col giudizio.
La speranza, anche se i presupposti ci sono, è quella di un 2025 che mantenga le promesse.
Ormai dal punto di vista dell'hardware manca solo la nuova console di Nintendo su cui i rumors ormai si son sprecati e poi dovremmo giocare con dei prodotti decisamente diversi. Vedremo.
Quest'anno che ci lascia, andando a vedere cosa succede nel mondo TCG, senza dubbio ha segnato l'esplosione di alcuni prodotti, l'arrivo di nuovi e l'ulteriore consolidamento (se ce ne fosse stato di bisogno) dei più affermati. I vari brand hanno tutti chiuso con l'espansione di novembre e gli annunci di quelle in arrivo per i primi mesi del prossimo anno.
Non perdono tempo perché non ce n'è da perdere visto come stanno andando le vendite.
Insomma, tutto è bene quel che finisce bene.
Ci si rivede a febbraio.
Buona lettura e alla prossima

EG

IN QUESTO NUMERO

04 FOCUS
2024 promosso in extremis in attesa di un super 2025!

06 FUNKO MANIA
Tutti alle terme

10 REVIEW
Mario e Luigi
Fraternauti alla carica

12 OFFERTE
Il Natale è un regalo per tutti

17 INSERTO
Poster del mese
Calendario uscite gennaio 25

21 ULTIMATE TEAM STRATEGY
Serie A-nderdog

23 RETROGAMING
1994 Ruff'n Tumble

24 REVIEW
Farming Simulator 25

26 ELECTRONICS
Realmz Minecraft Diamond Print

28 MAGIC WORLD
Fondamenti,
un nuovo inizio per Magic

32 SMART MANIA
Oppo Find X8 Pro

34 OFFERTE
Il Natale è un regalo per tutti

2024 PROMOSSO IN EXTREMIS IN A

La stagione videoludica è ormai giunta al termine, lasciandosi alle spalle come sempre un n

Il 2024 non è stato un anno particolarmente memorabile per l'industria videoludica, un po' sottotono e con la mancanza di attori pesanti che avrebbero potuto dare quella marcia in più.
D'altronde dopo un 2023 che ha visto il ritorno della maggiori serie, dei sequel più attesi e l'ingresso in campo di nuove IP importanti, c'era da aspettarsi un anno di transizione.
Di fatti basta vedere le nomination ai The Game Awards per capire che mancano i pesi massimi. Nonostante parlare di DLC riferendosi a **Elden Ring: Shadow of the Erdtree** sia decisamente riduttivo, l'espansione del capolavoro di From Software è una seria candidata al trono di gioco dell'anno nonostante non sia un vero e proprio gioco a sé stante, ma per quantità e qualità dei contenuti non sarebbe uno scandalo premiarla come tale.
La lista di candidati include poi **Astrobot, Black Myth: Wukong, Final Fantasy VII: Rebirth** e i due outsider, poco conosciuti al mercato europeo e meno appetibili, **Balatro e Metaphor: ReFantazio.**
Mentre per i nomi più blasonati non c'è bisogno di alcuna presentazione, per gli ultimi due titoli citati ammettiamo la nostra ignoranza, ce li siamo dovuti andare a recuperare di corsa per parlarvene.
Metaphor: ReFantazio è la mancanza più grave visto che il JRPG sviluppato da casa Atlus vanta la firma dei creatori della serie Persona e non solo l'asset narrativo risulta essere interessante e ben scritto, ma anche dal punto di vista tecnico e artistico il gioco sembra davvero essere interessante, con la penna di Atlus che ormai si riconosce in maniera distinta dopo il successo di Persona 5. Se vi sono piaciuti i lavori precedenti dello studio allora Metaphor fa per voi e vi consigliamo di recuperarlo.
Per **Balatro** invece abbiamo avuto opinioni contrastanti visto che a primo impatto il gioco sembra un semplice gioco di carte basato sul poker, al quale gli sviluppatori hanno applicato delle meccaniche roguelike.
Se vi state chiedendo come sia possibile mixare questi due generi tranquilli, è stata la nostra prima domanda al quale abbiamo avuto risposta giocandoci qualche ora in più, dopo di che il gioco si è trasformato in una vera e propria droga.
Quindi se da una parte i nomi che leggete non sono dei più altisonanti dell'industria, possiamo notare come è stato un anno di sorprese, con titoli che alla partenza nessuno avrebbe dato per vincitori, ma che alla fine hanno saputo divertire e stupire ognuno a modo loro, complice anche un anno così "vuoto", che gli ha lasciato il giusto spazio.

Ma alla fine, il 2024 oltre ai candidati al GOTY è stato così deludente? Cosa abbiamo giocato oltre a loro durante l'anno?

Andando a sfogliare le pagine delle riviste precedenti abbiamo trovato titoli del calibro di **Tekken 8, Dragon's Dogma 2, Stellar Blade, Senua's Saga: Hellblade 2** e proprio al fotofinish ci siamo ritrovati tra le mani quel capolavoro di **Dragon Ball: Sparking Zero**.

TTESA DI UN SUPER 2025!

nisto di nostalgia e nuove aspettative per l'anno che verrà.

Quindi alla fine non possiamo parlare proprio di anno del tutto vuoto, sicuramente non pieno come lo scorso, ma occasioni per divertirsi ci sono state. Inoltre il 2024 è stato l'anno della mid-gen, con l'arrivo della tanto attesa PS5 Pro, un'aggiornamento importante e tecnicamente enorme per l'ammiraglia di casa Sony.

Come sempre le console Pro dividono l'utenza tra chi le reputa un'investimento obbligato e chi invece non ne vede la sua utilità e preferisce rimanere con la console originale.

Sicuramente la qualità di PS5 Pro si farà sempre più pesante col tempo, quando i giochi cominceranno ad essere sviluppati appositamente per sfruttarne appieno le potenzialità e soprattutto quando ci avvicineremo alla fine del ciclo vitale di PS5, potremmo trovarci nella stessa situazione vista con PS4 e PS4 Pro, con alcuni giochi che risultavano godibili e tecnicamente al passo sul modello Pro, mentre sul modello base venivano spesso castrati e afflitti da grossi problemi di ottimizzazione (vedi Cyberpunk 2077). Inoltre questa discrepanza tecnica potrebbe essere ancora più accentuata rispetto alla precedente generazione visto che il divario tecnico tra PS5 e PS5 Pro è decisamente più marcato rispetto a ciò che abbiamo visto su PS4. PS5 Pro è dotata di un hardware all'avanguardia, con una tecnologia Ray Tracing inedita che ad oggi non troviamo neanche sulle GPU di fascia alta su PC ed un miglioramento hardware complessivo di circa il 50% in più rispetto a PS5, il tutto contenuto in un prodotto delle dimensioni della PS5 Slim e ampliato anche nella memoria, con ben 2 TB di SSD anch'esso più veloce rispetto al normale.

Il dato che però ha fatto storcere il naso ai più è stato il prezzo, che nella sua versione esclusivamente senza lettore Blu-ray tocca i 799 euro, praticamente il doppio della PS5 al lancio nella versione senza disco.

Il prezzo aumenta ancora se vogliamo il lettore Blu-ray (esterno) che costa 119 euro, per un gran totale di oltre 900 euro per la versione "completa" di PS5 Pro. Sicuramente giustificare un prezzo del genere è complicato, anche se l'hardware sotto il cofano c'è ed è di altissima gamma, ma la giustificazione migliore come sempre saranno i giochi che sapranno sfruttarla appieno nel tempo, che mostreranno in maniera chiara e diretta il divario con la PS5 base e che convinceranno gli indecisi a fare il grande passo, magari aiutati da un taglio di prezzo che Sony potrebbe fare in futuro.

Quindi alla fine che voto diamo a questo 2024? La sufficienza è sicuramente piena, ma anche riduttiva visto che se andiamo oltre le nomination ai Game Awards ci sono diversi titoli memorabili (Dragon Ball: Sparking Zero! tra tutti) e l'arrivo di PS5 Pro non può che far bene agli appassionati che potranno godersi i titoli PS5 con una grafica ancora più strabiliante.

E' stato un buon antipasto per il 2025, un anno che dalle premesse potrebbe essere l'anno d'oro di questa generazione di console.

Per farvi un po' di nomi sparsi, l'anno prossimo sono attesi titoli del calibro di **Borderlands 4, Ghost of Yotei (sequel di Ghost of Tsushima), Death Stranding 2, Doom; The Dark Ages, Fable e Avowed.** Bastano no? Ah giusto, c'è anche **GTA IV**.

Ci vediamo l'anno prossimo, iniziate a programmarvi bene le ferie a lavoro o a tenervi pronte le giustificazioni per scuola, vi serviranno.

TUTTI ALLE TERME

Si torna da una vecchia conoscenza e incontriamo chi fa un lavoro veramente interessante (oltre al collezionista)

Dicci qualcosa di te, nome, età, provenienza...
Ciao mi chiamo Davide, ho 34 anni e abito ad Abano Terme, vicino al mio negozio preferito...Ongame Abano Terme

Che lavoro fai per vivere? Anzi per acquistare pop...
Il mio lavoro è particolare, sono pilota di droni per Cinema e Tv, ho la grande fortuna di lavorare con attori registi e artisti famosi, sono anche fotografo/videomaker sportivo e per eventi, nonché quello ufficiale del Calcio Padova.

Innanzitutto com'è nata la passione per i funko pop?
Da sempre ho l'indole da collezionista, ad esempio le maglie del Padova, poi con il passare degli anni mi hanno incuriosito queste statuine e dopo aver acquistato la prima, Ongame è diventato il mio fornitore ufficiale!

Da quanto tempo collezioni e quale è stato il tuo primo pop acquistato?
Colleziono da circa tre anni, il primo pop quasi per gioco è stato quello di Jessica Fletcher per regalarlo alla mia ragazza appassionata dei suoi gialli, da lì è cominciata una vera e propria collezione ricercata.

raccontaci anche tu della tua collezione, dei tuoi desideri e delle tue passioni! mandaci le tue foto scrivici sul sito ongame-network.it oppure sui social

Collezioni solo certe "famiglie" oppure acquisti tutto quello che ti piace?
Acquisto ciò che mi piace ma anche il "ricercato" e "particolare"

Sai dirci quanti pop contiene la tua collezione? E quale di questi è quello a cui tieni di più?
Ne ho circa un centinaio, tutti che mi piacciono e che cercavo, il Pop a cui tengo di più? La scena dell'ultima stagione di Stringer Things con Dustin ed Eddie con la chitarra che tiene a distanza i pipistrelli demoni.

Invece quale è il più raro e costoso che possiedi? Lo venderesti mai per un'offerta irrinunciabile?
Sirius Black Chase, adoro quel personaggio nei film ed il pop è diventato ricercatissimo. Non so se lo venderei :)

C'è un pop che hai cercato per tantissimo tempo prima di trovarlo? E invece quale ancora stai cercando?
Ho cercato per un sacco di tempo Doc con il casco di Ritorno al futuro, sto ancora cercando invece Woody con la macchina radiocomandata.

Hai qualcosa da rimproverare a Funko?
Si, che ne fanno di bellissimi, e che li vorresti tutti :)

E infine, collezioni anche altro oltre i pop?
Sono anche un collezionista di statue (agli inizi ancora) e di Lego modulari, City, Harry Potter.

Ringraziamo Davide e Filippo e ovviamente gli facciamo gli auguri !

BEST SELLERS

i più venduti del mese

TOP 10

1° One Piece 1621 Luffy Gear Five

2° Pirates of the Caribbean 1482 Jack Sparrow

3° Ghostface 1607 Ghostface

4° Dragon Ball Super 1694 Goku

5° Pokemon 843 Charizard

6° One Piece Luffy Gear 5

7° Marvel: Deadpool & Woverine - 1401 Dogpo

8° Chainsaw Man Chainsaw Man

9° Lord of the Ring 1578 Mouth of Sauron

10° Wednesday 1577 Wednesday

Kingdom Come Deliverance II

PRENOTA ORA E OTTIENI L'ESCLUSIVA STEELBOOK

+ 04 FEBBRAIO 2025 +

PS5 XBOX SERIES X|S

DEEP SILVER

18 www.pegi.info

© 2024 Warhorse Studios s.r.o. Published by Deep Silver. Deep Silver is a division of PLAION. Deep Silver and PLAION and their respective logos are trademarks of PLAION GmbH, Embracer Platz 1, 6604 Hoefen, Austria. Warhorse and Kingdom Come: Deliverance are registered trademarks of Warhorse Studios s.r.o. Portions of this software are included under license © 2019-2024 Crytek GmbH. All rights reserved. Crytek, Cryengine and their respective logos are trademarks of Crytek GmbH. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved.

UN VIAGGIO EPICO IN ALTO MARE P

Nintendo trasporta i fan della serie in un'avventura RPG di proporzioni mai viste prima.

Il primo capitolo della saga a sbarcare su una console domestica come la Switch non si limita a espandere il mondo e le meccaniche di gioco, ma lo fa con un livello di profondità e dettaglio che stabilisce un nuovo standard per la serie.
Dopo aver trascorso numerose ore nell'incantevole regno di Concordia, possiamo dire con certezza che questa è l'esperienza definitiva di Mario e Luigi in versione RPG. Il gioco inizia con un misterioso incidente che frammenta il regno di Concordia in una serie di isole sparse, lasciando gli abitanti intrappolati in una malattia che li isola emotivamente e li disconnette dal resto del mondo.
Mario e Luigi, a bordo della loro nave Isola Solcamari (un ibrido tra una nave e un'isola), intraprendono una missione per riconnettere il regno e sconfiggere chi c'è dietro questo caos.
La narrativa, pur mantenendo l'umorismo tipico della serie, riesce a esplorare temi più profondi e toccanti, come la solitudine e l'importanza della connessione. Ogni isola rappresenta una tappa unica, con i suoi enigmi e i suoi abitanti che contribuiscono a costruire una storia avvincente.
Senza entrare troppo nei dettagli per evitare spoiler, possiamo anticipare che le sorprese non mancheranno, e ogni frammento del regno aggiunge nuovi livelli di complessità alla trama.
Il sistema di combattimento di Mario & Luigi ha sempre combinato elementi di ritmo e strategia, ma in Fraternauti dalla carica raggiunge nuove vette grazie all'introduzione del Battle Plug.
Questa nuova meccanica permette ai giocatori di personalizzare i loro approcci al combattimento, aggiungendo vantaggi tattici come la resistenza agli elementi, la guarigione automatica e persino potenti effetti combinati. Il Battle Plug permette di mescolare effetti per ottenere combinazioni uniche, come potenziamenti contro nemici volanti o bonus di loot.
Man mano che si avanza, le possibilità si espandono, offrendo profondità e varietà a ogni battaglia, rendendo il sistema di combattimento il più sofisticato della serie.
Oltre al Battle Plug, tornano le classiche mosse Bros., con spettacolari attacchi combinati che sfruttano la precisione del giocatore per infliggere danni devastanti.

I combattimenti richiedono anche un'attenzione particolare ai tempi, sia negli attacchi che nelle difese, con nemici dotati di pattern unici e mosse che richiedono riflessi pronti per essere schivati o contrattaccati.

Un'altra novità è rappresentata dai momenti di Luigi Logic, che durante i combattimenti con i boss permettono di interagire con l'ambiente per infliggere danni massicci.
Questi momenti non solo aggiungono varietà, ma rendono ogni scontro memorabile, trasformandolo in una vera e propria esperienza scenografica. Il regno di Concordia è una delle maggiori sorprese di Fraternauti alla carica.
All'inizio, le isole possono sembrare piccole e semplici, ma man mano che si avanza, il mondo si apre, offrendo un ventaglio di ambientazioni uniche e attivi-

ER LO STORICA COPPIA

titolo	FRATERNAUTI ALLA CARICA
day one	7 NOVEMBRE
console	NSW
genere	ACTION
sviluppo	NINTENDO
publisher	NINTENDO

tà creative.
Ogni isola ha un tema e delle meccaniche distintive: da pianure sferzate dal vento a grotte vulcaniche, fino a città elettriche dove gli abitanti sono prese elettriche viventi.
La navigazione tra le isole, a bordo dell'Isola Solcamari, non è solo un mezzo di spostamento, ma un minigioco a sé, con rotte da sbloccare e segreti da scoprire lungo il percorso.
Le isole ospitano anche mini-challenge, enigmi ambientali e collezionabili nascosti che invitano i giocatori a esplorare ogni angolo.

Le isole di Concordia non si limitano a essere scenari: ogni luogo offre attività uniche, come deviare flussi di lava, manipolare il meteo o risolvere enigmi, mantenendo il gameplay fresco e coinvolgente.

Dal punto di vista artistico, il gioco rappresenta il culmine dello stile visivo della serie. Le animazioni di Mario e Luigi sono incredibilmente espressive: i loro movimenti durante i combattimenti, le espressioni facciali e i piccoli dettagli — come il sudore o i gesti di nervosismo di Luigi — rendono ogni momento vivo e carico di personalità.
Le ambientazioni sono vibranti e ricche di dettagli, con un'estetica che mescola il classico stile animato di Mario a influenze moderne.
Gli effetti visivi, come le scintille durante gli attacchi Bros. o i riflessi sull'acqua durante la navigazione, dimostrano quanto Nintendo abbia sfruttato al meglio l'hardware della Switch.
Con oltre 40 ore di contenuti, Fraternauti alla carica è uno dei giochi più longevi della serie.
Oltre alla campagna principale, le missioni secondarie e i collezionabili aumentano la rigiocabilità. Dopo aver riconnesso un'isola all'hub centrale, è possibile tornarci per esplorare nuovi percorsi o completare sfide inedite, garantendo che il mondo di Concordia continui a offrire sorprese anche dopo ore di gioco.
Tuttavia, il sistema di incontri casuali potrebbe non piacere a tutti: le battaglie possono essere evitate, ma il ritmo del gioco può rallentare per chi preferisce un'esplorazione più fluida.
Anche l'equipaggiamento, pur essendo funzionale, manca di varietà visiva, un aspetto che avrebbe aggiunto un ulteriore strato di personalizzazione.
Mario & Luigi: Fraternauti alla carica rappresenta il picco della serie RPG dei due fratelli, combinando un sistema di combattimento profondo, un mondo ricco di varietà e una narrativa che riesce a bilanciare umorismo e temi più maturi.
Con un'estetica curata nei minimi dettagli e un gameplay che invita alla sperimentazione e all'esplorazione, il gioco è una gemma imperdibile per i fan di Mario e degli RPG in generale.
Nintendo dimostra ancora una volta la sua capacità di creare esperienze magiche, trasformando una console di sette anni in una piattaforma ancora capace di regalare avventure memorabili. Fraternauti alla carica rappresenta dunque una lettera d'amore ai fan della serie e un nuovo standard per il futuro.

VOLANTE MARIO KART
RACING WHEEL PRO

VOLANTE MARIO KART
RACING WHEEL PRO DELUXE

RACING WHEEL APEX

WIRELESS RACING WHEEL APEX

BUONE FESTE

HORI®

IL NATALE È UN REGALO PER TUTTI

OFFERTE SPECIALI FINO AL 7 GENNAIO

39,99 A SOLI

Anziché ~~€uro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

59,99 A SOLI

Anziché ~~€uro 70,99~~
Fino al 24 dicembre

49,99 A SOLI

Anziché ~~€uro 70,99~~
Fino al 7 gennaio

49,99 A SOLI

Anziché ~~€uro 60,99~~
Fino al 24 dicembre

NOVITÀ
ACQUISTA ORA

249,99 A SOLI

Anziché ~~€uro 299,99~~
Fino al 24 dicembre

Offerte valide fino ad esaurimento scorte promozionali

IL NATALE È UN REGALO PER TUTTI

49,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 80,99~~
Fino al 24 dicembre

39,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 50,99~~
Fino al 24 dicembre

59,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 80,99~~
Fino al 24 dicembre

49,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 24 dicembre

49,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 24 dicembre

49,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 24 dicembre

29,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

24,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

NOVITÀ
ACQUISTA ORA

OCCHIO AL BOLLINO

PROMO

STATUE SCONTO 20%

Fino al 24 dicembre
Negli store aderenti all'iniziativa,
sui prodotti indicati dal gestore

19,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 30,99~~
Fino al 7 gennaio

19,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 30,99~~
Fino al 7 gennaio

Offerte valide fino ad esaurimento scorte promozionali

29,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 40,99~~
Fino al 24 dicembre

44,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 80,99~~
Fino al 7 gennaio

24,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

219,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 239,99~~
Fino al 31 dicembre

129,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 149,99~~
Fino al 31 dicembre

29,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

24,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 30,99~~
Fino al 7 gennaio

329,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 349,99~~
Fino al 24 dicembre

89,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 109,99~~
Fino al 7 gennaio

69,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 89,99~~
Fino al 7 gennaio

Funko 3x2
Il meno caro lo paghi 1€
Fino al 24 dicembre
Negli store aderenti all'iniziativa, sui prodotti indicati dal gestore

49,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 24 dicembre

54,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 65,99~~
Fino al 24 dicembre

NOVITÀ
ACQUISTA ORA

39,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 7 gennaio

19,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 40,99~~
Fino al 7 gennaio

39,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 60,99~~
Fino al 7 gennaio

39,99 A SOLI
Anziché ~~Euro 70,99~~
Fino al 7 gennaio

GIOCA CON PASSIONE

SKINS PS5

HEADSETS

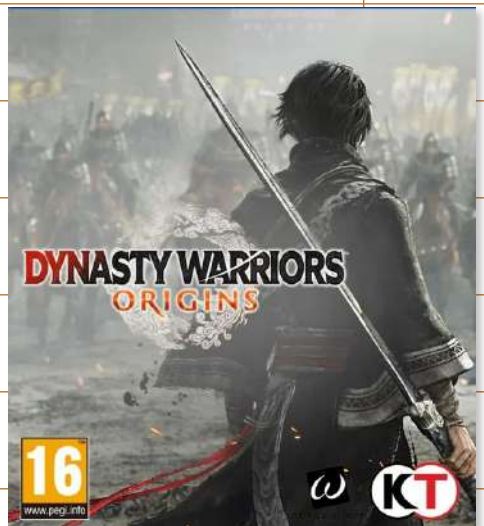
WIRELESS CONTROLLERS PS4

GAMING CHAIRS

PLAYERS
CALENDARIO USCITE

07 PS5 - PS4 - NSW

16 NSW



PLAYERS

16

17 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

17 PS5 - XBOX

17

18

19

20

21

22

23 PS5 - XBOX

24

30 PS5 - PS4 - XBOX

30 PS5 - PS4 - NSW

25

26

27

28

29

30

31

GENNAIO

SERIE A-NDERDOG

Eventi e carte speciali si susseguono regalandoci infinite possibilità di scelta

La squadra di questo mese non ha un costo elevatissimo, meno di 150mila crediti al momento di andare in stampa, ma risulta in ogni caso sufficientemente competitiva per disputare almeno le gare infrasettimanali, lasciando magari il vostro team principale per la Weekend League oppure, perché no, combinando i migliori calciatori delle due compagini.
Il nostro 11 è dedicato ai cosiddetti underdog della Serie A, calciatori che non partivano coi riflettori puntati addosso ma che hanno saputo sorprendere a suon di buone prestazioni. In porta tocca a **Vanja Milinkovic-Savic**, che da un anno e mezzo ha saputo scrollarsi di dosso quasi definitivamente le critiche, divenendo un punto di forza del Torino; in chiave EA FC 25, va apprezzata soprattutto la sua altezza, che gli permette di arrivare su palloni apparentemente impossibili.
Al centro della difesa ecco due insospettabili: **Ardian Ismajli** dell'Empoli, insuperabile baluardo che ha retto come meglio non poteva l'addio dell'ex partner in crime Luperto, ed **Enrico Delprato** del Parma, protagonista di prestazioni positive in serie nell'anno dell'esordio nel massimo campionato italiano.
Completano la difesa il torrenziale **Nuno Tavares** sulla sinistra, tra i migliori assistman d'Europa, e **Gabriele Zappa** sulla destra, eroe per un giorno grazie alla doppietta rifilata al Milan.
Nel nostro 4-3-3 (4), che somiglia più a un 4-2-3-1, il centrocampista più difensivo è il laziale **Mateo Guendouzi**, un imprescindibile per Marco Baroni e anche per noi, per abilità nella copertura del campo e nell'arginare le offensive avversarie. Accanto a lui c'è **Wes McKennie**; l'americano sembrava ai margini del progetto Juventus, invece Motta gli ha dato parecchio spazio e lui mostrato di meritarselo, così come la sua carta Centurions con tutte le statistiche dall'80 in su merita la nostra considerazione. A legare i reparti piazziamo **Nico Paz**, trequartista del Como scuola Real Madrid, capace di unire fisicità, rapidità e tocco.
Sulla sinistra **Kenan Yildiz** non rientra strettamente nella categoria degli underdog, visto che l'hype che lo circonda è sempre piuttosto elevato, ma non avendo alternative credibili nel ruolo possiamo serenamente fare uno strappo alla regola, magari per la sua carta evoluzione che raggiunge un overall pari a 86.
Dalla parte opposta ecco **Dennis Man**, il mancino del Parma che anche in A sta confermando gli ottimi numeri messi in mostra nelle scorse stagioni nel campionato cadetto.
La punta di diamante del nostro XI non può che essere **Moise Kean**, fin qui protagonista di una stagione da urlo in quel di Firenze, finalizzatore e uomo imprescindibile della Fiorentina di Palladino, che è anche il nostro allenatore.
Speriamo possiate divertirvi con la nostra Serie A atipica, in attesa del numero del mese prossimo in cui inizieremo finalmente a fare sul serio!

rating	84	pac	85	pas	78	def	70
chemistry	33/33	sho	73	dri	82	phy	81

L'EROE FRIZZANTE CHE NON SAPEVAMO DI VOLERE

Negli anni '90, le aziende cercavano sempre modi innovativi per sponsorizzare i loro prodotti, e il mondo dei videogiochi non ne era affatto esente. Tra un platform e l'altro, spuntava l'incredibile Pepsi Man, un gioco che possiamo definire tanto assurdo quanto memorabile.
Rilasciato nel 1999 esclusivamente per il mercato giapponese, Pepsi Man ci mette nei panni dell'eroe più frizzante della storia dei videogiochi: un supereroe antropomorfo in tuta argentata con la missione di distribuire lattine di Pepsi e dissetare un'umanità sofferente.
Ma quanto è riuscito questo esperimento in salsa pubblicitaria a lasciare un segno nella cultura pop? Scopriamolo insieme.
In un periodo in cui giochi come Crash Bandicoot e Spyro dominavano la scena PlayStation, Pepsi Man si presentava come un titolo sui generis. Non era solo un platform o un semplice gioco di corsa a ostacoli, ma un'esperienza surreale e ironica in cui ogni aspetto, dai personaggi al gameplay, era finalizzato a spingere il marchio Pepsi.
La trama di Pepsi Man è tanto semplice quanto efficace: nel ruolo di questo enigmatico supereroe, il giocatore deve raggiungere varie destinazioni entro un tempo limite, risolvendo un'emergenza alla volta. E non parliamo di pericoli nucleari o invasori alieni, ma di persone assetate che necessitano, indovinate un po', di una Pepsi! Il cuore del gioco è un susseguirsi di livelli dove Pepsi Man corre inarrestabile verso il suo obiettivo, e il giocatore deve evitarne gli ostacoli: macchine, cartelloni pubblicitari e infiniti incidenti stradali.

anno
1999

titolo
PEPSI MAN

console
PLAYSTATION 1

genere
ACTION

sviluppo
KINDLE IMAGINE DEVELOP

publisher
KINDLE IMAGINE DEVELOP

RIUSCIRAI A RISOLVERE IL CASO?

Per molti aspetti il gameplay ricorda i runner game che sarebbero arrivati molti anni dopo, come Temple Run o Subway Surfers.
La visuale in terza persona, combinata con la frenesia di schivare, scivolare e saltare, contribuisce a creare una sorta di tensione comica, amplificata dalla corsa imperturbabile di Pepsi Man. Le meccaniche di gioco sono estremamente semplici ma coinvolgenti.
Non esistono vite o armi; il giocatore si affida esclusivamente a riflessi pronti per evitare gli ostacoli. L'elemento chiave è la velocità: ogni livello aumenta in difficoltà man mano che l'eroe si avvicina alla sua meta, creando una sorta di climax paradossale per un gioco basato su una bevanda.
Ogni area presenta nuovi ostacoli e situazioni grottesche, rendendo l'esperienza sempre variegata e divertente.
Se c'è un elemento che fa di Pepsi Man un gioco unico, è proprio il tono ironico. L'intero titolo è permeato da un'atmosfera da parodia, dove ogni dettaglio sembra prendere in giro gli stereotipi dei supereroi e l'idea stessa di un "brand game".
La colonna sonora, con il ritornello "Pepsi Man!" ripetuto in continuazione, accompagna perfettamente la folle corsa del protagonista.
Ogni volta che il nostro eroe in tuta argentata sbatte contro un ostacolo o si ritrova schiacciato da una lattina gigante, è difficile non ridere. Un elemento di spicco è anche la presenza di brevi filmati che mostrano un "fan americano" di Pepsi che guarda le gesta di Pepsi Man dalla TV, commentando con entusiasmo e incitando il nostro eroe. Queste scene in live-action aggiungono un ulteriore tocco surreale, facendo capire al giocatore che, in fondo, Pepsi Man non si prende mai davvero sul serio.
Nonostante il tono comico, Pepsi Man offre una sfida tutt'altro che banale. Il gioco richiede precisione e riflessi pronti, e gli errori sono spesso puniti severamente.
La difficoltà aumenta progressivamente, con ostacoli più impegnativi e un numero maggiore di pericoli che spuntano da ogni angolo.
Alcuni giocatori potrebbero trovare la ripetitività del gameplay un po' frustrante, ma il ritmo incalzante dei livelli e il design caotico mantengono sempre alta l'adrenalina.
Un aspetto interessante di Pepsi Man è che, pur essendo un prodotto fortemente pubblicitario, è diventato un cult tra i collezionisti e i fan di giochi bizzarri.
Ironia della sorte, questo titolo non fu mai rilasciato al di fuori del Giappone, ma col tempo ha acquisito popolarità anche tra i giocatori occidentali, complici i video su internet e i gameplay caricati dai fan. Le copie originali di Pepsi Man per PlayStation 1 sono oggi piuttosto rare e ricercate, rendendo il gioco una vera perla del retrogaming.
Un altro aneddoto curioso riguarda la scelta del personaggio.
Pepsi Man è stato infatti creato inizialmente come una mascotte per la Pepsi in Giappone negli anni '90, pensata per adattarsi ai gusti della cultura pop nipponica dell'epoca.
Nel gioco, Pepsi Man non parla, ma esprime tutto attraverso il suo linguaggio del corpo, risultando così un personaggio universale e accessibile a chiunque.
Pepsi Man non è solo un gioco, ma un'esperienza unica e bizzarra che va oltre il semplice videogioco pubblicitario. Con un gameplay adrenalinico e ironico, questo titolo offre un divertimento spensierato e un po' assurdo, ideale per chi vuole prendersi una pausa dai giochi più seri.
Certo, non si tratta di un capolavoro in termini di profondità o di grafica, ma è proprio la sua natura scanzonata e autoironica a renderlo memorabile.
E poi, quale altro gioco può vantare un supereroe in tuta argentata dedito a dissetare il mondo a suon di Pepsi? In definitiva, Pepsi Man è un piccolo pezzo di storia del retrogaming che vale la pena provare almeno una volta, se non altro per ridere e farsi travolgere dalla sua genuina follia.

NEI CAMPI È PIÙ VERA CHE MAI IN FA

Per l'amatissimo simulatore a tema agricolo un ritorno in gran spolvero.

Questo ultimo capitolo porta con sé un'evoluzione tecnica importante, con l'introduzione del nuovo GIANTS Engine 10 e, una serie di attesissime novità richieste a gran voce dai fan della serie. Farming Simulator 25 è ovviamente un nuovo inizio, una nuova piattaforma su cui sviluppare ed ampliare i contenuti ed è perciò inutile fare un confronto con il suo predecessore riguardo ai contenuti, alla quantità di veicoli a nostra disposizione e alle funzioni che negli anni sono stati aggiunti grazie a mod ufficiali e non, ma il prodotto va valutato per il suo enorme potenziale, che parte decisamente avvantaggiato rispetto all'ultimo capitolo, trovandosi davanti a sé la strada per diventare il migliore Farming Simulator di sempre.

Una volta completato il breve tutorial iniziale, Farming Simulator 25 ci lascia il completo controllo della nostra vita agricola, dandoci piena libertà sul come mandare avanti l'azienda di famiglia.

Il primo approccio al gameplay è senza dubbio positivo, con una serie di elementi che balzano subito all'occhio che chi ha giocato i precedenti capitoli apprezzerà maggiormente.
In primis, il motore di gioco porta con sé una rinnovata gestione della fisica, che impatta il sistema di guida dei veicoli, ma soprattutto la loro interazione con il terreno che adesso reagirà in maniera dinamica al nostro passaggio.
La terra verrà solcata dal passaggio del trattore, con gli pneumatici che andranno ad accumulare sporcizia in maniera attiva, reagendo anche alle diverse condizioni atmosferiche, con la pioggia che creerà fango e renderà più difficoltoso il movimento del nostro mezzo.
Il sistema non è al livello di un MudRunner o simili e per questo siamo grati agli sviluppatori che hanno saputo ben bilanciare la nuova funzione, rendendola un importante e piacevole aggiunta e non uno stravolgimento totale del gioco, che avrebbe potuto risultare troppo pesante e tedioso alla lunga.
La pioggia e la neve diventano quindi degli elementi da tenere in considerazione in maniera più importante rispetto al passato e non più dei semplici effetti visivi aggiunti ed andranno ad incidere in maniera attiva sul raccolto, provocando anche dei danni in caso di bruschi temporali o addirittura di un classico tornado americano.
La nuova fisica di Farming Simulator 25 si fa notare anche nelle animazioni dei personaggi e nell'interazione con le diverse colture, che ora reagiscono al nostro passaggio piegandosi in maniera abbastanza realistica. Sia ben chiaro, essendo Farming Simulator 25 un simulatore puro è ovvio che nel dettaglio le animazioni non siano perfette, ma il balzo in avanti è notevole, rendendo il colpo d'occhio decisamente più convincente.
Tra le altre funzioni che ci vengono subito presentate ritroviamo la possibilità di affidare degli incarichi agli aiutanti, braccianti controllati dalla IA che potranno alleggerire il carico di lavoro e permetterci di svolgere altre mansioni nel mentre che loro finiscono di arare un campo o raccogliere il raccolto. La funzione IA è stata migliorata notevolmente rispetto a Farming Simulator 22, con gli aiutanti

RMING SIMULATOR 25!

titolo
FARMING SIMULATOR 25

day one
12 NOVEMBRE

console
PS5 XBOX

genere
MANAGERIALE

sviluppo
GIANTS SOFTWARE

publisher
GIANTS SOFTWARE

che adesso eseguono i lavori in maniera perfetta e precisa, senza incastrarsi o perdersi nel campo costringendoci ad intervenire, ma risultando dei validi e fidati colleghi che andremo ad utilizzare molto più volentieri rispetto al passato.

Un'altra grande novità richiesta a gran voce dagli utenti è l'introduzione in maniera nativa del sistema GPS, che ci permetterà di seguire delle linee precise durante le operazioni nei campi.

Questo sistema veniva spesso introdotto tramite mod ed era particolarmente apprezzato dagli utenti, visto che permetteva di rilassarsi durante le operazioni sui campi, non dovendo sempre controllare attivamente il mezzo in uso.
GIANTS Software ha raccolto le richieste degli utenti ed introdotto questo sistema in Farming Simulator 25 che risulta essere senza dubbio la novità più comoda nel gameplay.
Le novità in Farming Simulator 25 non si fermano qui, con gli sviluppatori che hanno voluto inserire il più possibile nel loro nuovo progetto a ribadire la voglia di non far rimpiangere il 22 nonostante il lungo supporto post lancio.
Farming Simulator 25 introduce nuove colture come gli spinaci e il riso, che, come sappiamo, dovrà essere coltivato nelle apposite risaie, da creare e gestire diversamente rispetto ad un normale campo arato, che richiederanno l'uso dei nuovi macchinari dedicati introdotti in Farming Simulator 25.
Oltre alle risaie e gli spinaci, vengono introdotti anche i piselli e i fagioli, anch'essi accompagnati da una serie di nuovi macchinari che vanno ad aggiungersi alla già enorme collezione di mezzi e innesti vari disponibili nel gioco che conta oltre 400 veicoli ed innesti, che andranno ad ampliarsi ulteriormente tramite le mod e i DLC che vedremo in futuro. Nel complesso Farming Simulator 25 è un enorme passo avanti rispetto a dov'era il 22 al suo lancio e se gli sviluppatori gli dedicheranno lo stesso supporto potremmo trovarci di fronte all'installazione definitiva della serie, che potrà essere aggiornata e durare diversi anni, divertendo la sua sorprendentemente larga fan base, che giornalmente coltiva e manda avanti la sua fattoria videoludica.
Tanto del lavoro come di consueto sarà in mano anche alla community, con il gioco che al suo interno presenta uno store esclusivamente dedicato alle mod a cui gli sviluppatori indipendenti stanno già lavorando e dove possiamo trovare già parecchi contenuti che aggiungono nuovi mezzi e meccaniche che mirano a rendere l'esperienza di gioco ancora più realistica.
Farming Simulator 25 è tutto quello che i fan chiedevano agli sviluppatori, una nuova piattaforma che non fa rimpiangere il quasi perfetto Farming Simulator 22 e che con il supporto di GIANTS software e della community potrebbe davvero diventare il capolavoro agricolo che tutti desiderano.

REALMZ MINECRAFT DIAMOND PRINT

Creato per i fan di Minecraft, il nuovo controller di PDP è dotato di una statuetta da collezione di Steve e di un esclusivo codice digitale in-game.

Turtle Beach Corporation, leader nella produzione di accessori per videogiochi, e Performance Designed Products (PDP), hanno annunciato oggi la disponibilità del nuovo REALMz™ Minecraft – Diamond Print Wireless Controller. Perfetto per i fan di Minecraft® su Xbox Series X|S, Xbox One e PC Windows, questo controller in edizione limitata supera il confine tra accessorio e oggetto da collezione grazie all'esclusivo design ispirato ai minerali diamantati e alla statuetta del personaggio Steve di Minecraft incastonata nell'impugnatura del controller. Inoltre, i fan che acquistano questo controller a tema Minecraft ricevono anche un codice per un esclusivo oggetto digitale Minecraft Time Flies Tee.

Progettato per Xbox e con licenza ufficiale di Mojang Studios, il nuovo REALMz Minecraft – Diamond Print Wireless Controller per Xbox e PC è disponibile al prezzo di €79,99 esclusivamente su www.pdp.com e www.turtlebeach.com. "Il nostro REALMz Minecraft - Diamond Print Wireless Controller è il regalo ideale per i fan di Minecraft e per i giocatori su Xbox e PC", ha dichiarato Cris Keirn, CEO di Turtle Beach Corporation. "Questa è un'altra grande collaborazione con uno dei più grandi brand di intrattenimento del mondo, e siamo entusiasti di dare ai fan di Minecraft un controller unico nel suo genere che presenta nel design l'amato personaggio del gioco, Steve".

I giocatori e i fan di Minecraft su Xbox Series X|S, Xbox One e PC Windows 10/11 possono ora godere dell'universo immersivo dei loro giochi preferiti, come Minecraft: Java & Bedrock, con l'ultimo controller wireless di PDP ispirato a Minecraft.
Oltre all'esclusivo design con stampa a diamante e alla statuetta di Steve da collezione nell'impugnatura, il REALMz Minecraft - Diamond Print Wireless Controller ha un design leggero ed ergonomico trasparente con effetti di illuminazione a LED personalizzabili che possono essere regolati tramite i pulsanti ABXY.
Ha una durata della batteria di 40 ore e un raggio d'azione wireless di 30 metri, oltre a doppi motori rumble e grilletti a impulsi integrati.
È inoltre dotato di un jack audio da 3,5 mm e di controlli audio brevettati sul D-Pad per il controllo del volume, il bilanciamento del gioco e della chat e il silenziamento del microfono.
Inoltre, i giocatori possono rimappare i pulsanti, riconfigurare i grilletti, regolare le zone morte, aggiornare il firmware e altro ancora utilizzando l'applicazione gratuita PDP Control Hub su Xbox e PC.

DISPONIBILE ORA

FONDAMENTI, UN NUOVO INIZIO PE

Lo scorso 15 Novembre è uscita Fondamenti di Magic: una particolare espansione che si rifà

Per rendere il formato Standard ancora più stabile, Fondamenti di Magic rimarrà legale nel formato per i prossimi cinque anni (fino al 2029).
Composto da 292 carte, formate da metà inedite e metà ristampe, Fondamenti di Magic è pensata per essere un punto d'inizio per i giocatori novizi, ma è anche allettante per i giocatori navigati.
L'espansione mostra molte abilità classiche del gioco, tra queste si uniscono anche: Flashback, Potenziamento, Terraferma, Morboso, Prodezza, Incursione, Soglia, i segnalini Cibo e Tesoro.

Comuni

Tra le migliori carte comuni vediamo: **Terrore di Tolaria** (il ritorno di un classico per gli archetipi Terror), **Elfi di Llanowar** (un motore di mana cardine del gioco), **Lepre Ereditiera** (molto interessante per generare ondate di pedine) e **Sorpresa Goblin** (ottimo per potenziare gli Aggro).

Non comuni

Le non comuni possiedono ondate di carte interessanti, come: **Compagno di Ajani** (cult per infliggere danni nei Life), **Eterizzare** (ottima contro gli Aggro), **Onda Elettrostatica** (dopo anni, torna uno sparo di sostanza per tutti gli archetipi Burn, recuperatelo assolutamente), **Cucciolo di Sputafuoco** (potrebbe tornare utile nei Burn e negli Izzet di Standard) e **Spuntino di Mezzanotte** (interessante nei Life e nei Food per generare cibo e infliggere danni sostanziali).

Rare

Tra le migliori rare, vediamo: **Melma Mangiacarogne** (eccezionale contro qualsiasi deck che sfrutta il cimitero), **Kykar, Risvegliatore dello Zefiro** (interessante negli archetipi Blink e Midrange per generare vantaggi di sorta), **Bottino, Esploratore Esuberante** (l'ideale per deck Ramp e Combo di più formati, verrà molto giocata), **Alesha, Che Deride il Fato** (ottima nei Sacrifice Rakdos per rianimare le creature), **Barricata di Cristallo** (ottimo protettore su più fronti), **Famiglio dalle Nove** (interessante per attivare costantemente combo nei Sacrifice), **Editto Blasfemo** (la versione nera di Atto Blasfemo, verrà molto giocato in Commander) e **Raccolta Silvana** (potenzia bene, sostituirà Talento del Locandiere quando uscirà dallo Standard).

Rare mitiche

Per le rare mitiche, vediamo: **Onniscienza** (il cardine degli archetipi Omnitell), **Progenitus** (per proteggersi dai Mill, si gioca facile con carte come Kona, Pelosona in Soccorso), **Wurm Maggiore Piumato** (eccezionale per i Mono Green per potenziarsi e riciclare creature morte, sarà molto giocato in Standard), **Messaggera dell'Alba Eterna** (una versione alternativa di Angelo di Platino, troverà molto spazio nei Control), **Sfinge del Sapere Dimenticato** (una versione alternativa di Mago Lanciorapido, troverà molto spazio nei Control), **Conquistatore Sanguinario** (interessante nei Life per annichilire gli avversari, troverò molto spazio in Commander), **Zimone, Scultrice del Paradosso** (molto utile nei Counter Deck per abbondare di segnalini, da giocare con Reattore di Darksteel in Commander), **Rito dell'Evocadraghi** (molto utile nei Control per generare ondate di draghi, è una buona finale in Standard e in Commander) e **Sovrano delle Sette Morti** (forse è la migliore carta dell'espansione, da giocare nei Reanimator e negli Eldrazi Deck).

Non sono presenti mazzi di Commander, ma è possibile trovare classici come: Anello Solare, Torre di Comandando e Sigillo Arcano.
Per le Special Guest vediamo classici come: Artigiano Immondo, Goblin in Agguato, Bracelama, Tutore Macabro e Manipolazione Temporale.

Infine, sono tornati i mazzi Jumpstart: sono presenti ristampe e carte inedite. Tra le migliori vediamo: Brimaz, Re di Oreskos, Consacratore dell'Entroterra, Nemesi degli Dei, Rimandare, Sayi, Maestro Totterista, Confidente Oscuro, Negromante Condannato, Arcanista dell'Orda Atroce, Eroismo in Prima Linea, Goblin, Trascinatore di Folle, Hurska, la Golosa e Lanterna Cromatica.

Fondamenti di Magic è davvero un buon connubio di fattori che accontenta tutti i giocatori, questo è davvero un nuovo punto di partenza per un nuovo Magic the Gathering!
Questo è il momento migliore per iniziare a giocare, ma allo stesso tempo sono presenti ondate di carte utile per il competitivo.
Se non l'avete già fatto, recuperate assolutamente l'espansione: consigliata!

NINTENDO SWITCH

SCEGLI LA CONSOLE PIÙ ADAT

ANIMAL CROSSING SPECIAL PACK

CONTIENE:

Disponibile anche nella colorazione corallo

Console Nintendo Switch Lite

+

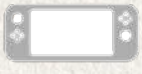
PRE-INSTALLATO

Gioco

+

Servizi online

MODALITÀ DI GIOCO



Modalità portatile

ACCESSIBILE E LEGGERA, DA PORTARE SEMPRE CON SÉ

NINTENDO SW SPECIA

CONT

Console Nintendo Switch

+

NINTENDO Spo

PRE-INSTA

Gioco

MODALITÀ

Modalità TV

Modalità d

PER CH DIVERTIRS CHE IN P

NINTENDO SWITCH
TTA A TE!

VITCH SPORTS
AL PACK

TIENE:

SWITCH rts LLATO + + ONLINE Nintendo Switch Online Abbonamento individuale per 12 mesi

o | Fascia gamba | Servizi online

À DI GIOCO

da tavolo | Modalità portatile

I VUOLE
I SIA IN TV
ORTATILE

MARIO KART 8 DELUXE
SPECIAL PACK

CONTIENE:

Console Nintendo Switch OLED + MARIOKART 8 DELUXE PRE-INSTALLATO Gioco + ONLINE Nintendo Switch Online Abbonamento individuale per 12 mesi Servizi online

MODALITÀ DI GIOCO

Modalità TV | Modalità da tavolo | Modalità portatile

PER CHI VUOLE DIVERTIRSI IN TV E,
CON IL MASSIMO DELLA QUALITÀ,
ANCHE IN PORTATILE

© Nintendo

OPPO FIND X8 PRO

Un ritorno tra i top di gamma in grande stile

Nell'esotica Bali si è svolta la presentazione mondiale del nuovo smartphone Find X8 Pro, un ritorno dopo due anni di assenza del prodotto di punta di OPPO, dotato di 4 fotocamere da 50 MP Hasselblad, il marchio usato dalla Nasa per le foto del primo uomo sulla Luna.
"OPPO Find X8 Pro è il primo smartphone al mondo disponibile a livello globale con due fotocamere periscopiche che offrono uno zoom fluido e continuo", così Arne Herkelmann, Head of Product Management dell'azienda cinese, presenta il nuovo nato di Shenzen. "Abbiamo anche introdotto - continua - una funzione chiamata AI Telescope Zoom per andare ancora oltre. Che siate a un concerto, in escursione o sulle Alpi, con questo smartphone potete scattare foto di alta qualità con uno zoom impareggiabile. Inoltre, potete catturare scatti rapidi e istantanee dei vostri animali domestici in movimento", questo grazie alla funzionalità Azione che permette di scattare 7 foto per secondo.
OPPO ha investito molto negli ultimi anni per questo smartphone e nell'intelligenza artificiale integrata.
Esteticamente è uno smartphone abbastanza normale, la parte frontale offre un display molto bello e luminoso. I dettagli principali di Oppo Find X8 Pro li possiamo trovare nella parte posteriore. Le colorazione disponibili sono due, una bianca (quella in nostro possesso) ed una nera.
La parte posteriore dello smartphone nella colorazione bianca è molto bella, il vetro è molto bello al tatto e dona sicuramente un effetto premium al telefono. Il bump circolare di Oppo Find X8 Pro è il carattere del prodotto, Oppo vuol da subito far capire ai propri consumatori che siamo di fronte ad un camera phone.
Menzione d'onore va sicuramente allo slider sulla parte sinistra per gestire i suoni delle nostre notifiche, comodo e molto intuitivo per gestire tutto.
Fra l'altro l'azienda Cinese è molto attenta alle mosse di Apple, nella parte destra dello smartphone troviamo infatti un tasto dedicato alla fotocamera come visto quest'anno su iPhone 16.

Design

8.2 millimetri e 215 grammi, i bordi squadrati ma non fino in fondo e questa assenza di spigoli lo rende un po' scivoloso. C'è anche la certificazione IP69, quindi resiste anche se cade nell'acqua a 80°. Abbastanza inutile il tasto fotocamera touch che permette anche di zoommare scorrendo con il dito, invece sempre comodissimo lo slider per mettere in vibrazione o silenzioso che si trova sulla sinistra. L'always-on display è, ovviamente, presente e nulla da dire sulla connettività, troviamo 5G, WiFi7 dual-band, Bluetooth 5.4, GPS, NFC, Android Auto e una porta USB-C 3.1.

Display

Il display è un OLED da 6.78" con risoluzione FHD+, luminosità di picco pari a 1.600nits, di picco HDR a 4.500nits e un refresh rate variabile da 1 a 120 Hz.

Si tratta di un pannello piatto ma con il vetro leggermente stondato su tutti e quattro i lati, un pannello di ottima qualità con angoli di visione pressoché perfetti, ottimi colori, neri da OLED e ottima visibilità sotto al sole.
Non solo, è anche splash touch, quindi di quelli che funzionano anche con le mani o il display stesso bagnati.

Processore e memoria

Il processore è un MediaTek Dimensity 9400 a 3nm affiancato da 12/16GB di RAM e 256/512GB o 1TB di memoria interna UFS 4.0.

Batteria

La batteria è una 5.910mAh, 29wh, basata sulla nuova chimica silicio-carbonio, con ricarica a 80W (ma solo con il caricatore SuperVOOC da acquistare a parte) anche se la ricarica PD con qualsiasi altro alimentatore arriva comunque a 50W e ricarica wireless a 50W. Autonomia incredibile, sembra che questo Find X8 Pro non si voglia scaricare mai. Si riesce a fare un classico giorno stress e arrivare a sera con il 45-50% residuo o con giornate più tranquille come quelle del weekend se ne fanno anche 2, quasi 3. Davvero ottimo.

Software

Il software a bordo è Android 15, con la ColorOS di Oppo affidabile ed efficace come al solito e le patch aggiornate ad ottobre.

Non manca l'intelligenza artificiale, dal Cerchia e Cerca di Google alla capacità di scrivere testi per noi con determinati toni più o meno formali e anche quella di riassumere e tradurre i testi e le note vocali.

Foto e video

Il comparto camere è formato da:

- camera principale da 50MP con sensore Sony LYT-808, apertura f/1.8, stabilizzata otticamente,
- camera ultra-grandangolare da 50MP con apertura f/2.0 e campo visivo pari a 120°,
- teleobiettivo 3X da 50MP con apertura f/2.6 stabilizzato otticamente,
- teleobiettivo 6X da 50MPcon apertura f/4.3 e stabilizzazione ottica,
- camera interna da 32MP con apertura f/2.4.

Un comparto da top cameraphone, completo, versatile e di qualità in praticamente ogni occasione e situazione con un HDR che lavora benissimo.
Lo stesso vale per i video con la possibilità, anche durante la registrazione in 4K a 60fps, di passare fra tutte le camere, dalla grandangolare allo zoom massimo.

Prezzo

Il prezzo di listino di questo Find X8 Pro è pari a 1.199 euro ma in regalo c'è l'Oppo Watch X, uno dei migliori smartwatch Android Wear al momento.
Un vero top di gamma, che pecca solo un po' nell'uso ad una mano, nel grip, ma che per il resto offre prestazioni al top su ogni fronte, autonomia compresa.

IL NATALE È UN REGALO PER TUTTI

45,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 80,99~~
Fino al 24 dicembre

35,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 80,99~~
Fino al 24 dicembre

19,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 40,99~~
Fino al 7 gennaio

29,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

39,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

30,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 70,99~~
Fino al 24 dicembre

40,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 75,99~~
Fino al 24 dicembre

29,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 50,99~~
Fino al 7 gennaio

29,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 40,99~~
Fino al 7 gennaio

39,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 60,99~~
Fino al 7 gennaio

30,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 70,99~~
Fino al 24 dicembre

35,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 75,99~~
Fino al 24 dicembre

44,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 60,99~~
Fino al 7 gennaio

64,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 80,99~~
Fino al 7 gennaio

19,99 A SOLI
Anziché ~~€uro 40,99~~
Fino al 7 gennaio

USATI 3x2

Il meno caro lo paghi 1€
Fino al 24 dicembre
Negli store aderenti all'iniziativa, sui prodotti indicati dal gestore

MERCHANDISE & GADGETS SCONTI FINO AL 50%

Fino al 24 dicembre
Negli store aderenti all'iniziativa, sui prodotti indicati dal gestore

OCCHIO AL BOLLINO
PROMO

In arrivo il 16 gennaio Prenota ora e ottieni il buono sconto di 10€*

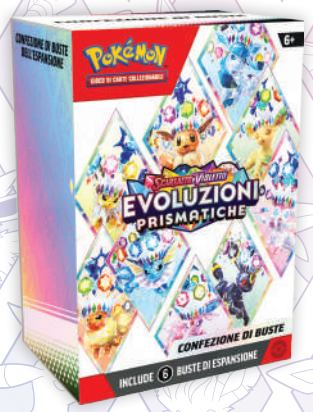
*Offerta valida fino al 31 dicembre 2024, salvo esaurimento scorte promozionali.
Buono sconto valido per l'acquisto di un gioco per Nintendo Switch da effettuare entro il 30 aprile 2025.
Non valido per giochi in prenotazione non cumulabile con altre promozioni.

Pokémon
GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

Scarlatto e Violetto
EVOLUZIONI PRISMATICHE

DISPONIBILI DAL 17 GENNAIO 2025

DISPONIBILE DAL
7 FEBBRAIO 2025



DISPONIBILE DAL
7 MARZO 2025

DISPONIBILE DAL
25 APRILE 2025

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® e i nomi dei personaggi sono marchi di Nintendo.